

②タイブレイク（6ゲームズオール）になったら、

Game B, 6 all, tie-break, A to serve.

③タイブレイクのスコアのアナウンス

タイブレイク	
A	B
1	
	1
2	
3	
4	
	2
5	
6	
7	

- 1-0, A. ※タイブレイク中は、'0'を'zero(ぜロ)'と言う。
- 1 all.
- 2-1, A.
- 3-1, A.
- 4-1, A.
- 4-2, A. ※選手が慣れていないと、チェンジエンドを忘れるので注意する。
- 5-2, A.
- 6-2, A.
- Game, set and match, A. 7-6.

5. チェンジエンドのとき

●（ 90 ）秒以内：ストップウォッチで時間を計測する。

※タイブレイク中のチェンジエンドと個人戦第1ゲーム終了時は、この休憩時間がない。

- (1) 60秒経過のアナウンス：（ Time. ）
- (2) 75秒経過のアナウンス：（ Fifteen seconds. ）

6. 試合終了のアナウンス

●最終ポイントが決まったら、直ちに、

（ Game set and match OO, ★-☆ ）.

7. 試合が終了したら

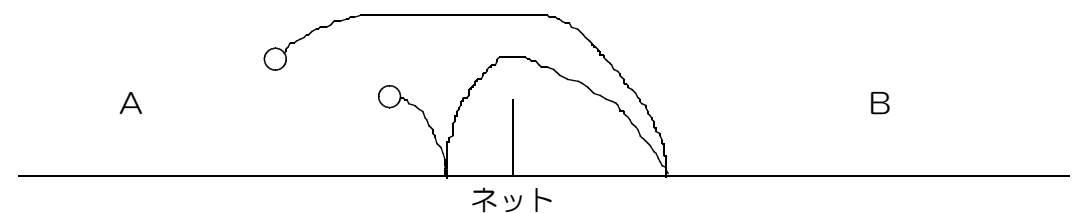
●選手があいさつをする間に、審判台から降りる。

- (1) 勝者に審判用紙を見せて、確認のサインをもらう。
- (2) コートレフェリーに審判用紙を見せて、確認のサインをもらう。
※西濃地区大会では、コートレフェリーのサインは不要。
- (3) 速やかに結果を本部に届ける。

8. テニス競技規則クイズ

●正しい答を選択肢から選ぼう。

- (1) 第1ゲーム終了後のチェンジサイドを忘れて、第2ゲーム最初のポイントのファーストサービスがフォルトになったところで気付いた。
- [ア] そのまま試合を続ける（そのゲーム終了までチェンジサイドしない）
- [イ] チェンジサイドしてファーストサービスからやり直す
- [ウ] チェンジサイドしてセカンドサービスから続ける
- (2) Aが間違ったサイドのコートからサービスを行い、Bが失点した。
- [ア] Aのポイントは無効で、正しいサイドでやり直す
- [イ] Aのポイントは有効で、次のポイントから本来のサイドに直して続ける
- [ウ] Aのポイントは有効で、サイドの順は逆のまま続ける
- (3) Aの打球がぎりぎりネットを越えてBのコートに入ったが、Bはボールに触れなかったのに、ボールが強風に吹かれて戻ってAのコートに落ち、Aは返球できなかった。



- [ア] Aのポイントになる
- [イ] Bのポイントになる
- [ウ] ノーカウント（やり直し）になる
- (4) ラケットを振ったら、偶然ボールがラケットの2か所に当たって相手コートに入った。
- [ア] 有効な返球である
- [イ] ルール違反（ファウルショット）で失点する
- [ウ] ノーカウント（やり直し）になる